

Audio-Projekt



Werbung, Radiosendung oder Sketch mit Audacity produzieren

Vorbereitungen:

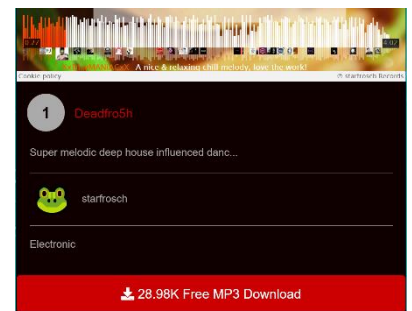
- Dein Text ist fertig geschrieben/herausgesucht und du kannst ihn fehlerfrei lesen und passend interpretieren.
- In deinem OneDrive hast du einen neuen Ordner mit passendem Namen erstellt, worin du alle benötigten Dateien speichern wirst. Am besten, du erstellst auch noch Unterordner, um Geräusche und Musikstücke separat abzulegen.
- Du hast einen Kopfhörer mit Mikrofon an dein Gerät angeschlossen.
- Du hast das Programm Audacity auf deinem Gerät (PC, Notebook) installiert.

Passenden Sound finden und keine Urheberrechte verletzen

Für dein Projekt verwendest du ausschliesslich lizenzfreie Audios mit einer CC-Lizenz für freie Verwendung in Schulprojekten. Notiere dir jeweils beim Download Titel und Interpret, denn beides musst du bei einer CC-Lizenz angeben.

- Finde Geräusche, die zum Text und deinem Projekt passen, z.B. auf <https://t1p.de/cxnq> oder <https://www.salamisound.de/> oder <https://www.hoerspielbox.de/category/geraeusche/> oder <https://www.audiyou.de/freesounds/> oder <https://www.mediamanual.at/mediamanual/workshop/audiovisuell/ton.php>
Speichere jedes Geräusch, das du verwenden willst, in deinem vorbereiteten Ordner.
Fehlende Geräusche kann man auch selber mit der Stimme erzeugen oder mit einem Handy aufnehmen.

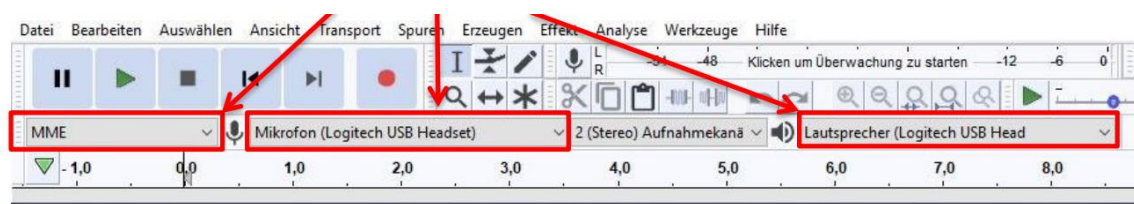
- Finde Musik, die zu deinem Projekt passt, z.B. auf <https://www.audiyou.de/freemusic/> oder <https://starfrosch.com/> oder <http://www.auditorix.de/index.php?id=175> oder <https://www.terrasound.de/gemafreie-musik-kostenlos-downloaden>



Notiere dir hier Titel und Interpreten, die du verwendest:







Grundfunktionen und Einstellungen von Audacity

Stecke zuerst deinen Kopfhörer ein und öffne danach das Programm Audacity. Kontrolliere die folgenden Einstellungen



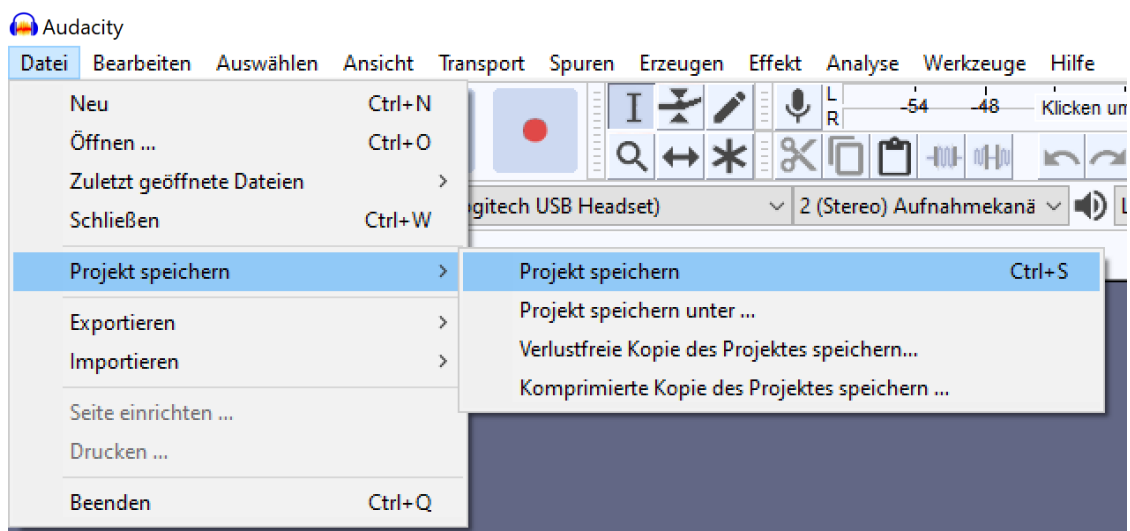
Die wichtigsten Werkzeuge



	Auswahlwerkzeug	Dieses Werkzeug ist normalerweise aktiv. Damit wählst du den Bereich aus, den du bearbeiten möchtest.
	Verschiebewerkzeug	Damit lässt sich ein markierter Teil hin- und herschieben und passgenau an die Stelle bringen, wo du ihn haben möchtest.
	Ausschneidewerkzeug	Damit kannst du einen ausgewählten Bereich ausschneiden und – wenn gewünscht – an anderer Stelle wieder einsetzen.
	Vergrößern / verkleinern	Um ganz genau schneiden zu können, kannst du die Tonspur vergrößern
	Zurück	Mit der Zurücktaste kannst du den letzten Schritt wieder rückgängig machen
	Hüllkurvenwerkzeug	Damit kannst du einen bestimmten Bereich in der Lautstärke anpassen

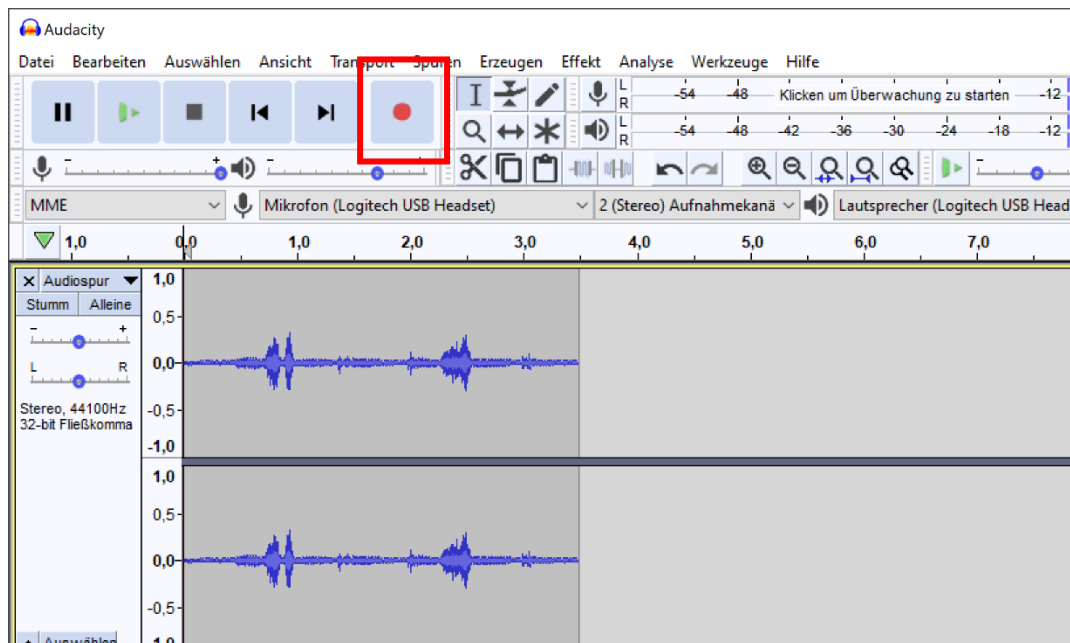
Los geht's: Arbeit mit Audacity

1. Speichere dein Projekt gleich in deinem erstellten Ordner ab. Die Endung des Projekt-Formates lautet .aup .



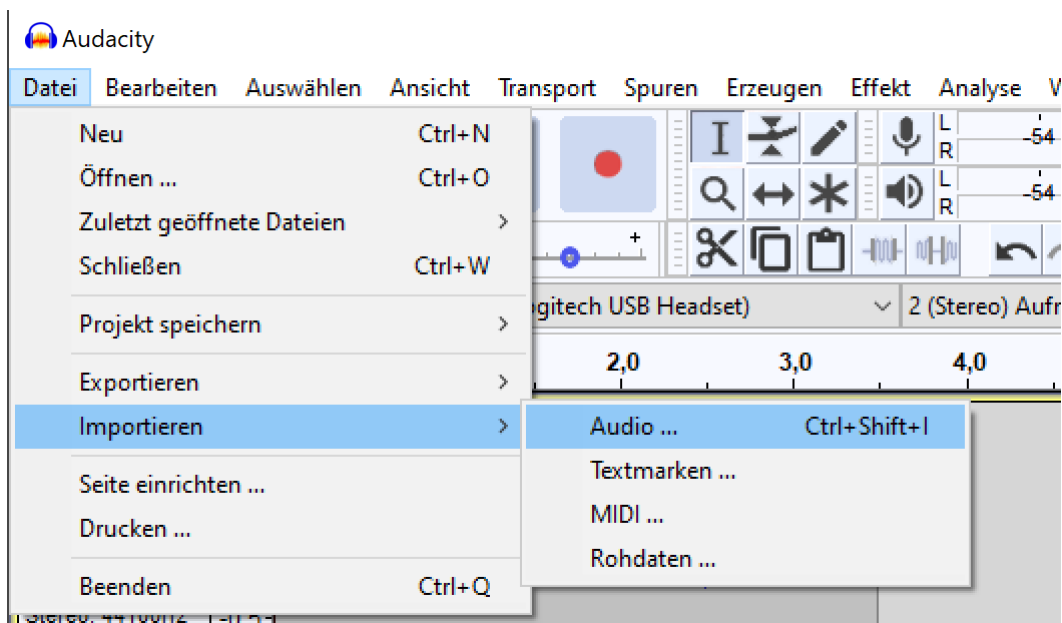
2. Testaufnahme machen und Text einsprechen

Zuerst machst du eine kurze Sprachaufnahme, indem du auf den roten Knopf drückst und etwas ins Mikrofon erzählst. Hör dir diese Testaufnahme gleich an. Du merkst schnell, ob dein Mikrofon zu nahe an deinem Mund ist oder ob du die Aufnahmelautstärke verändern musst. Dieser Teil ist sehr wichtig, damit die Qualität deiner Arbeit am Schluss gut ist. Sobald alles passt, kannst du mit der Aufnahme deines echten Textes beginnen.

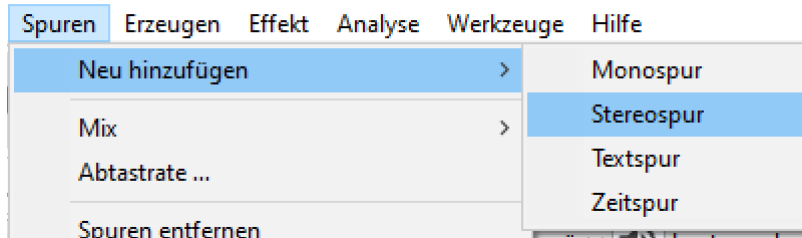


3. Audio importieren (Geräusche, Musik)

Jede neue Aufnahme generiert eine neue Tonspur, die unter der vorherigen erscheint. Wenn du ein Geräusch oder ein Musikstück hochladen willst, importierst du es aus deinem Ordner.

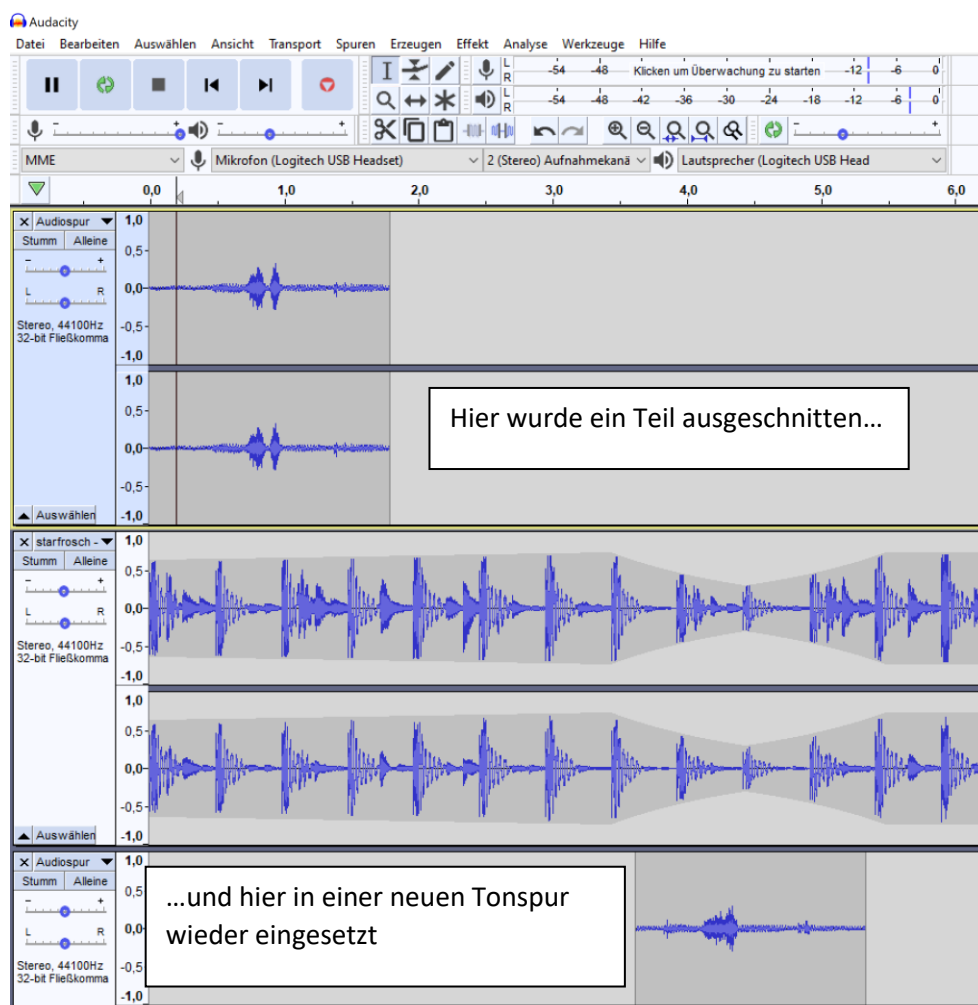


4. **Immer wieder zwischendurch abspeichern!!** (Datei – speichern), damit möglichst wenig verlorengeht, sollte das Programm mal einen Absturz haben.
5. **Neue Audiospur eröffnen**



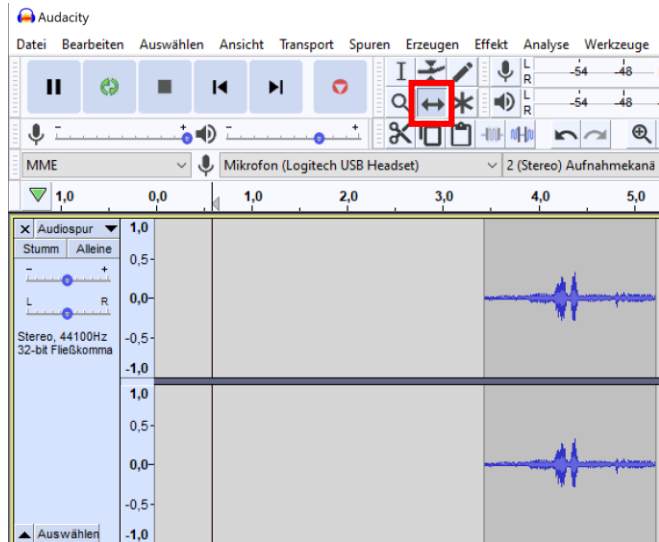
6. Audio schneiden, kopieren, einsetzen

Du kannst einen Teil deines Audios markieren (Auswahlwerkzeug) und ausschneiden (Schere) und z.B. fehlerhafte Stellen oder Versprecher entfernen oder in einer weiteren Tonspur neu einsetzen.

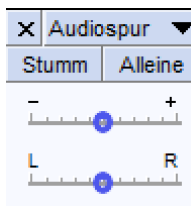


7. Verschiebewerkzeug

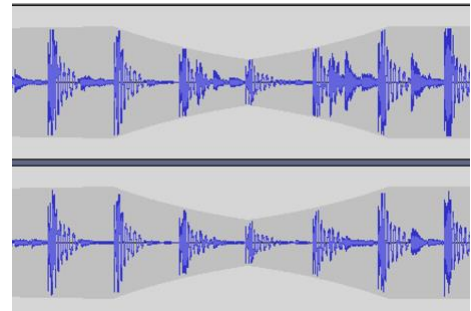
Damit dein Geräusch genau an die richtige Stelle deines Textes kommt, markierst du es, klickst auf das Verschiebewerkzeug und kannst danach dein Geräusch beliebig in der Spur hin- und herschieben.



8. Mit dem **Hüllkurvenwerkzeug** kannst du an einzelnen Stellen dafür sorgen, dass der Sound leiser wird.



Jede Tonspur kann separat in der Lautstärke verstellt werden. Dazu kannst du auch ganz links noch Einstellungen vornehmen.



9. Kürzen/löschen

Ist ein Sound zu lang, kannst du den zu langen Musikeil markieren und mit *Delete* löschen.

10. Experimentieren

Nutze die Zeit und die Möglichkeiten dieses Programmes. Wäre es hilfreich, deine Stimme mit den Effekten zu verändern? Ist die Sprechgeschwindigkeit passend? Braucht es mehr Drive in deiner Stimme?

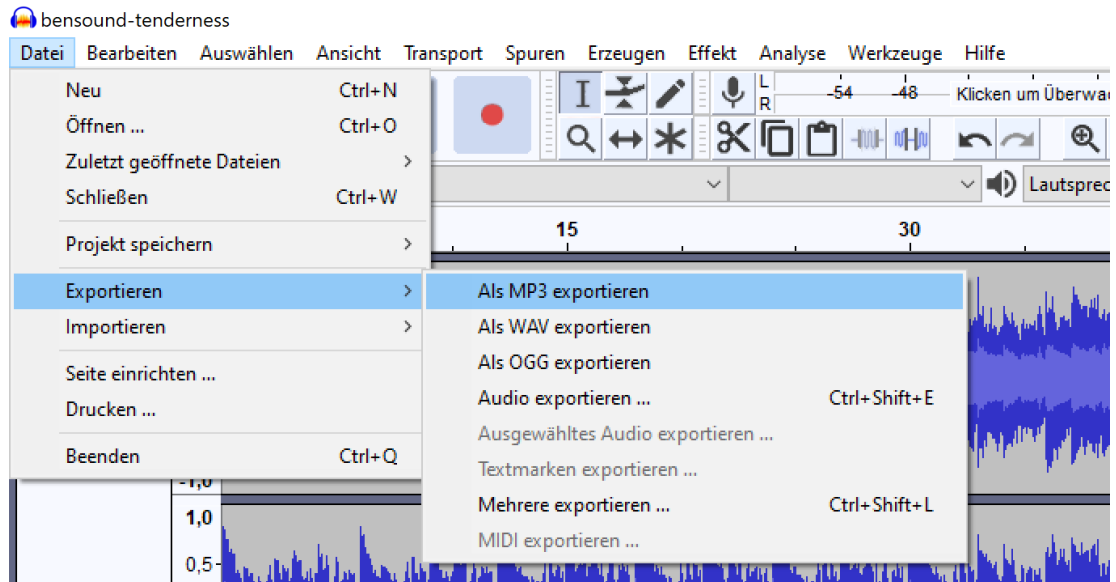
Am besten, du testest einfach alle Funktionen von Audacity ein wenig aus. Als Faustregel gilt: Je öfter und länger du mit dieser Software arbeitest, desto besser kennst du dich damit aus.

Aufnahme beenden

Wenn du mit der Aufnahme zufrieden bist, speichere dein fertiges Projekt zunächst nochmal wie gewohnt (Projekt speichern). **Überprüfe mit der Checkliste vor der Abgabe, ob du alle Bedingungen für die Abgabe erfüllst.**

Exportieren

Exportiere nun deine Aufnahme und speichere diese fertige Datei erneut im Ordner ab. Sie erhält nun die Endung .mp3 und ist viel grösser als die Projektdatei, weil alle einzelnen Audios miteinander verbunden und als neue Datei fixiert sind. Diese Datei kann nun nicht mehr weiter verändert werden.



Abgabe

Checkliste vor der Abgabe

<input type="checkbox"/>	Format	Meine fertige Datei hat die Endung .mp3
<input type="checkbox"/>	Lizenz	Ich habe nur selber produzierte Musik oder solche mit einer freien CC-Lizenz CC-SA-BY verwendet
<input type="checkbox"/>	Qualität	Ich habe die Qualität der Aufnahme überprüft und bin damit zufrieden. Die Stimme ist gut verständlich und die Audios sind in der Lautstärke aufeinander abgestimmt
<input type="checkbox"/>	Produktaufwand	Ich habe die Zeit gut genutzt und ein Produkt angefertigt, auf das ich stolz bin.
<input type="checkbox"/>		

Du kannst diese fertige mp3-Datei nun in den von der Lehrperson definierten Speicherort für die Abgabe hochladen.

Fragen für das Beurteilungsgespräch

Worin liegt die Stärke deiner Arbeit?

Wo hast du den grössten Lernzuwachs erlebt?

Was müsstest du noch besser machen, um eine Auszeichnung zu erhalten?

Worauf bist du stolz?

Worin bestand die grösste Herausforderung?